



1. Categorieën

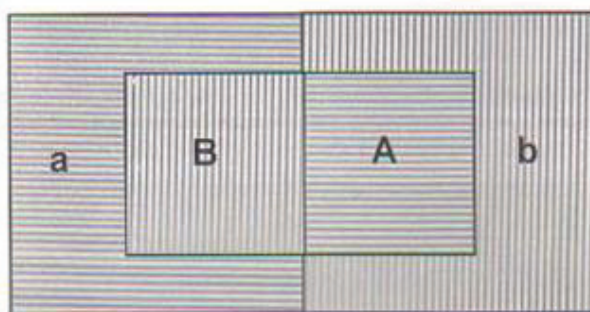
3de - 4de leerjaar jongens - meisjes

2. Deelname

- 2.1 Een ploeg bestaat uit 10 spelers.
- 2.2 Er worden geen extra levens toegekend aan onvolledige ploegen.

3. Materiaal & Terrein

- 3.1 **De bal:** er wordt gespeeld met een foambal (softminihandbal) of een softvolleybal.
- 3.2 **Het speelveld:** er wordt gespeeld op een volleybalterrein met daar omheen een buitenzone.



A = *speelveld* veldspelers ploeg A
 B = *speelveld* veldspelers ploeg B
 a = *buitenzone* spelers ploeg A
 b = *buitenzone* spelers ploeg B



bal is voor ploeg A.



bal is voor ploeg B.

4. Wedstrijdreglement

- 4.1 Wedstrijdduur:** Een wedstrijd duurt tot alle levens van een ploeg opgebruikt zijn.
- 4.2 Tornooien:** Op tornooien waar er met tijdslimiet gespeeld wordt, telt de scheidsrechter op het einde van de wedstrijd het aantal overgebleven levens. Het spel kan ook vroegtijdig eindigen als er geen veldspelers meer zijn. De ploeg die het meest aantal veldspelers telt, wint de wedstrijd.
- 4.3** Bij aanvang van het spel staan van elke ploeg 9 spelers op het speelveld en 1 speler in de buitenzone.
- 4.4** Het spel begint bij de speler in de buitenzone van de ploeg die de toss heeft gewonnen.
- 4.5** Er wordt getracht de tegenstrever op een lichaamsdeel te raken, om het even waar. Het hoofd telt ook mee als geraakt.
- 4.6** Een speler is geraakt wanneer de bal na het raken van een lichaamsdeel op de grond valt. De bal dient hierbij rechtstreeks van een tegenstander te komen, dus niet via een botsbal.
- 4.7** Als de bal achtereenvolgens twee spelers van dezelfde ploeg raakt en vervolgens op de grond valt, dan verliest enkel de eerste speler zijn leven.
- 4.8** Een speler die aangegooid wordt, plaatst zich in de buitenzone. Hij kan opnieuw veldspeler worden als hij op zijn beurt een tegenstrever aangoit. Dit geldt eveneens voor de speler die bij de aanvang van het spel in de buitenzone stond, op voorwaarde dat er zich nog minstens 1 medespeler in de buitenzone bevindt.
- 4.9** Wanneer een speler geraakt is, wordt het spel onderbroken tot de geraakte speler in de buitenzone staat. De bal wordt toegekend aan deze speler.
- 4.10** Wanneer men in balbezit is, mag men vrij bewegen met de bal in de handen. Binnen de drie seconden moet men echter een poging ondernemen om een tegenstrever aan te gooien of een pas geven naar een medespeler.
- 4.11** Als een veldspeler buiten de lijnen loopt om een bal te ontwijken, wordt deze speler als geraakt beschouwd.
- 4.12** Als de bal buiten de lijnen van het speelveld rolt, is hij voor de speler(s) van de desbetreffende buitenzone.
- 4.13** Een speler mag enkel de bal nemen wanneer deze zich in zijn zone bevindt.

5. Rangschikking

- 5.1** De puntentelling gebeurt als volgt:
- 3 punten voor een gewonnen wedstrijd;
 - 2 punten bij gelijkspel;
 - 1 punt voor een verloren wedstrijd.

5.2 Bij gelijke stand in de eindrangschikking gelden volgende criteria achtereenvolgens:

1. het totaal aantal gewonnen wedstrijden;
2. het totale scoreverschil (totaal aantal eigen levens - totaal aantal levens van de tegenpartij);
3. het hoogst aantal overgebleven levens (veldspelers);
4. het onderlinge wedstrijdresultaat.

FAIR PLAY is een vaste waarde van MOEV:

- deelnemen is belangrijker dan winnen;
- de activiteit staat open voor alle leerlingen;
- fairplayrituelen toepassen:
 - fairplaymascotte
 - fairplaykapiteinsband
 - fairplaytoss
 - onderteken fairplayhandtekenaffiche
 - high 5 met tegenspelers