

BASKETBAL 3X3



1. Categorieën

Miniemen	jongens – meisjes – gemengd <i>(spelen mee bij de jongens)</i>
Cadetten	jongens – meisjes – gemengd <i>(spelen mee bij de jongens)</i>
Scholieren	jongens – meisjes – gemengd <i>(spelen mee bij de jongens)</i>

2. Deelname

- 2.1** Een ploeg bestaat uit max. 5 spelers, waarvan 2 spelers als wisselspeler fungeren. Er mag ongelimiteerd gewisseld worden zolang de bal 'niet in het spel is'. Met minder dan 2 spelers mag er niet gespeeld worden.

3. Materiaal & Terrein

- 3.1 Terreinafmetingen:** de wedstrijden worden gespeeld op een half basketbalterrein.
- 3.2 Het doel:** er kan worden gespeeld naar een gewone of een aangepaste '3 tegen 3'-basketring (hoogte: 3.05m).
- 3.3 Tweepuntlijn:** op 6.75m van de basketring is een lijn (de tweepuntlijn) die fungeert zoals de driepuntlijn die we kennen uit de gewone basketbalcompetitie.
- 3.4 De bal:** miniemen meisjes en jongens spelen met bal nr.5; cadetten en scholieren meisjes met bal nr. 6; cadetten en scholieren jongens spelen met bal nr. 7

4. Wedstrijdreglement

4.1 Duur van de wedstrijd

- De duur van de wedstrijden is volledig afhankelijk van de organisatie.
- De wedstrijden worden over het algemeen gespeeld naar 21 punten, met 2 punten verschil of naar 10 min., afhankelijk van wat eerst bereikt wordt. Is de stand gelijk, dan spelen de teams een 'sudden death': de toss bepaalt wie balbezit krijgt en de ploeg die het eerst 2 punten scoort, wint de wedstrijd. De foutentelling gaat door. Tijdroven is verboden en kan worden bestraft door het toekennen van een punt aan de tegenpartij, samen met de wissel van het balbezit.

4.2 Het spel

- De toss bepaalt wie het eerste balbezit krijgt.
- Enkel bij de start van de wedstrijd dient de bal 'gecheckt' te worden: de verdedigende ploeg start de wedstrijd d.m.v. een pass aan de tegenstander.
- Balbezit wisselt na elke geslaagde doelpoging zonder break of check.
- Bij elke balwisseling dient een aanvaller met de bal zich met beide voeten achter de twee-puntlijn te begeven, vooraleer een nieuwe aanval kan worden opgezet.
- Als de bal buiten het spel is, wordt het spel hervat:
 - vanaf de zijlijn (de aanvallende ploeg blijft in balbezit).
 - op de top (centraal op het terrein) achter de twee-punt lijn. (de bal wisselt van ploeg).
- Sprongbal (tussen 2): wordt vervangen door een inworp, afwisselend aan de twee ploegen toegekend. De ploeg die de toss verliest, mag dan als eerste inwerpen.

4.3 Doelpunten: elk doelpunt levert 1 punt op. Scoort men van achter de tweepuntlijn, dan worden 2 punten toegekend.

4.4 Fouten

- Bij een fout zijn er geen vrijworpen.
- Bij een fout op een doelpoging wordt telkens 1 punt toegekend en krijgt de ploeg van de speler waarop de fout werd gemaakt, de bal via een inworp terug.
- Na elke score wisselt het balbezit, ongeacht of gescoord werd of niet.
- Wordt een fout gemaakt op een speler die een doelpoging onderneemt en hierbij succesvol is, dan telt de korf en krijgt deze ploeg een punt extra. Het balbezit gaat wel naar de tegenstander
- Onsportief gedrag kan diskwalificatie betekenen. Bij een onsportieve fout kan de scheidsrechter een punt en balbezit toekennen.
- Een speler kan niet uitgesloten worden op basis van herhaaldelijk onsportief gedrag. Dus na twee onsportieve fouten.